REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 1. Cargar archivos de texto** |
| **Resumen** | Permite cargar archivos de texto donde se encuentra el nombre y la dirección a la imagen de los mapas y de los personajes |
| **Entradas** | |
| Archivo de texto correspondiente | |
| **Resultados** | |
| Se cargan las imágenes de los mapas y los personajes | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 2. Buscar información de un jugador** |
| **Resumen** | Permite buscar la información de un jugador que este registrado en el juego |
| **Entradas** | |
| Criterio de búsqueda(nombre) | |
| **Resultados** | |
| Retorna el puntaje que obtuvo ese jugador previamente | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 3. Ordenar lista de usuarios** |
| **Resumen** | Permite ordenar la lista de los usuarios del juego que estén registrados por el criterio que se escoja(nombre, puntaje, mejor partida, ultima partida, primera partida) |
| **Entradas** | |
| Lista de usuarios | |
| **Resultados** | |
| Se ordena de acuerdo al criterio escogido | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 4. Mostrar puntaje** |
| **Resumen** | Permite mostrar el puntaje obtenido en la partida jugada el cual es determinado por el tiempo que se demora el jugador en atrapar todas las rocas |
| **Entradas** | |
| ninguna | |
| **Resultados** | |
| El puntaje obtenido | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 5. Cargar partida existente** |
| **Resumen** | Permite cargar una partida existente si el usuario ya existe |
| **Entradas** | |
| ninguna | |
| **Resultados** | |
| Puede jugar con su usuario de siempre | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 6.generar trampas** |
| **Resumen** | Permite generar trampas desde la parte superior de la pantalla en la ventana del juego |
| **Entradas** | |
| ninguna | |
| **Resultados** | |
| Trampas que caen desde la parte superior de la pantalla | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 7. Generar rocas** |
| **Resumen** | Permite generar las rocas desde la parte superior de la pantalla y que estas caigan junto con las trampas que se supone el jugador debe agarrar para obtener mas puntos |
| **Entradas** | |
| ninguna | |
| **Resultados** | |
| Rocas generadas | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. #8 . quitar vida** |
| **Resumen** | Permite rebajar el nivel de vida del jugador cada vez que es impactado por una trampa |
| **Entradas** | |
| ninguna | |
| **Resultados** | |
| Quitar un nivel de vida | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 9.atrapar roca** |
| **Resumen** | Permite atrapar las rocas, cuando todas sean atrapadas(cuatro en total) habrás ganado |
| **Entradas** | |
| ninguna | |
| **Resultados** | |
| Atrapar las rocas | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 10. Mover el personaje** |
| **Resumen** | Permite mover el personaje por medio del las flechas del teclado, los únicos movimientos permitidos son hacia la derecha y hacia la izquierda |
| **Entradas** | |
| Derecha o izquierda | |
| **Resultados** | |
| Se mueve el personaje | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 11. Escoger personaje** |
| **Resumen** | Permite escoger entre una lista de personajes, el que el usuario desee utilizar |
| **Entradas** | |
| Personajes disponibles | |
| **Resultados** | |
| Se escoge un personaje | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 12. Escoger mapa** |
| **Resumen** | Permite escoger el mapa entre una lista de los mapas disponiblesdonde el usuario desee juagar |
| **Entradas** | |
| Lista de mapas disponibles | |
| **Resultados** | |
| Mapa escogido | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R. # 13. Guardar partida** |
| **Resumen** | Permite guardar la partida que se haya jugado |
| **Entradas** | |
| ninguna | |
| **Resultados** | |
| Partida guardada | |